

PROGETTI PTOF 2018-2019

TABELLA RIASSUNTIVA PROGETTI PER INTERESSE PREVALENTE

(la sigla Pw indica che al termine del progetto gli studenti concludano il loro lavoro con un prodotto, es. presentazione multimediale, ebook, convegno, ecc. )

AMBITO DEI VALORI	
<b>BIOETICA</b> Pw asl	Approfondimenti tematici su questioni etiche e bioetiche e relative al rapporto tra etica e scienza, nel cui ambito si inquadrano le questioni di bioetica.
<b>MEMORIA</b> Pw asl	Sviluppo di un tema legato alla “Giornata della Memoria” al fine di sviluppare le competenze sociali, civiche, storiche ed etiche degli studenti.
<b>PROGETTO PACE</b>	Il progetto si propone di sviluppare l'interesse e la riflessione dei giovani su tematiche di grande attualità, con particolare attenzione all'integrazione dei ragazzi diversamente abili e degli stranieri, di favorire il confronto e gli scambi interculturali e di promuovere iniziative per sostenere micro-progetti in Italia e in paesi che presentano squilibri sociali o sono in via di sviluppo.
<b>PARLAMENTO EUROPEO DEGLI STUDENTI</b> P.E.S.	Gli studenti partecipanti acquisiranno senso di responsabilità nella consapevolezza dell'importanza della Cittadinanza attiva. Si faranno promotori di valori imprescindibili quali la Pace e i Diritti Umani. Si faranno portavoce presso le istituzioni (nazionali ed europee) di istanze che tutelino questi valori.
<b>PARTIRE PER ACCOGLIERE</b>	Dare la possibilità a giovani moralmente impegnati di venire a contatto con comunità del sud del mondo in un reciproco arricchimento. Un gruppo di esperti illustrerà il percorso formativo per giovani che vogliono intraprendere un'esperienza di volontariato nei paesi dell'Africa.

VALORIZZAZIONE ECCELLENZE	
<b>SQUADRE DI MATEMATICA</b>	Le gare a squadre delle Olimpiadi di Matematica costituiscono uno dei tornei scolastici a più alta partecipazione, tra le gare riconosciute dal MIUR. Rispetto alle gare individuali, queste gare riflettono nettamente il senso di rappresentanza di una scuola da parte della sua squadra; il risultato della squadra <u>è</u> il risultato della scuola. L'alto valore educativo è dato dal fatto che tutti i ragazzi, dalla prima alla quinta, devono lavorare in squadra con spirito collaborativo mettendo a disposizione degli altri le proprie capacità.
<b>OLIMPIADI DI:</b> <b>MATEMATICA-FISICA-INFORMATICA</b>	Il liceo intende promuovere, valorizzare, tutelare gli studenti che sono in grado di raggiungere obiettivi di apprendimento elevati e di sollecitarli a raggiungere traguardi ancora più elevati. Incentivando i risultati di eccellenza si vuole promuovere un innalzamento dei livelli di apprendimento degli studenti con particolari attitudini per le discipline scientifiche. Un modo per realizzare questo obiettivo è quello di far partecipare gli studenti a gare e giochi nelle varie discipline.

VALORIZZAZIONE ECCELLENZE	
<b>GIOCHI DELLA CHIMICA</b>	Valorizzazione e tutela delle eccellenze in campo scientifico, in particolare in chimica.
<b>EUSO</b>	L'EUSO è una manifestazione europea annuale, nella quale gli studenti sono chiamati a risolvere in squadra in due giornate diverse due problemi, ciascuno dei quali contiene parti teoriche e sperimentali nelle aree di Biologia, Chimica e Fisica. Ogni nazione è rappresentata da due squadre, ciascuna composta da tre studenti dei primi due anni della scuola secondaria superiore di secondo grado.
<b>OLIMPIADI DELLE NEUROSCIENZE</b>	Scopo della iniziativa è accrescere fra i giovani l'interesse per lo studio della struttura e del funzionamento del cervello umano, ed attrarre giovani talenti alla ricerca nei settori delle Neuroscienze sperimentali e cliniche attraverso una competizione nazionale e internazionale.
<b>OLIMPIADI DI SCIENZE NATURALI</b>	La competizione mira a valorizzare gli studenti e a fornire loro un'opportunità per verificare le loro inclinazioni e attitudini per lo studio e la comprensione dei fenomeni e dei processi naturali; Mira, inoltre, a promuovere l'eccellenza nei percorsi scientifici del settore della biologia e delle scienze della Terra.
<b>IL CIELO COME LABORATORIO</b>	Il progetto consiste in una serie di lezioni che permetteranno agli studenti di comprendere concetti avanzati di astrofisica attraverso i contenuti dei corsi curricolari di fisica opportunamente applicati e/o ampliati. Per alcuni ci potrà essere la possibilità di vivere un'esperienza di ricerca in astrofisica insieme ai ricercatori dell'Osservatorio di Asiago.
<b>OLIMPIADI DI FILOSOFIA</b>	Valorizzazione e tutela delle eccellenze in campo filosofico; potenziamento della riflessione personale, del giudizio critico e delle capacità argomentative.
<b>OLIMPIADI DI ITALIANO</b>	Valorizzazione delle eccellenze in italiano e potenziamento delle competenze linguistiche.
<b>CERTAMINA DI LATINO</b>	Il progetto ha lo scopo di: potenziare le abilità traduttive e interpretative del testo latino d'autore, di favorire l'interesse, la curiosità e l'amore per la cultura latina e dare l'opportunità alle eccellenze di ampliare il proprio campo di esperienze
<b>ZERO ROBOTICS</b>	Il Liceo partecipa alla competizione internazionale <b>Zero Robotics</b> con una o più squadre di studenti che, in collaborazione con coetanei di altri Paesi, programmano software in grado di controllare velocità, rotazione e direzione di satelliti robotizzati.

AMBITO STORICO-UMANISTICO	
<b>CONVEGNO DI LATINO</b>	Gli studenti e gli insegnanti elaborano approfondimenti interdisciplinari in ambito letterario e linguistico, con particolare attenzione all'uso del Latino in ambito scientifico e nella cultura europea, che intendano offrire proposte di didattica innovativa del Latino per un apprendimento motivato della disciplina nella scuola dell'inclusività.
<b>LEZIONI IN VILLA</b> Pw asl	Il progetto ha lo scopo di favorire, negli alunni, la conoscenza del patrimonio delle ville venete, di farli diventare testimoni della valenza culturale del patrimonio delle ville e di acquisire delle competenze nella divulgazione della cultura della villa veneta.
<b>PAROLE PER PENSARE</b>	Gli studenti, coordinati dai docenti, incontrano autori del panorama letterario italiano, cittadini in prima linea, testimoni di cittadinanza attiva e responsabile e partecipano alla rassegna letteraria "AsoloLibri", al Cartacarbone Festival letterario, alle attività dei Gruppi giovanili della Società Dante Alighieri e al Premio letterario G. Comisso. Gli studenti sono protagonisti degli incontri in quanto presentano gli autori e coordinano il dibattito.
<b>SOCIETÀ "DANTE ALIGHIERI"</b>	Il progetto consiste nella collaborazione con la Società Dante Alighieri – Treviso attraverso due momenti di incontro: <ul style="list-style-type: none"> <li>• la partecipazione al Convegno "Parole in libertà" del 7 novembre 2018.</li> <li>• una pubblica lettura nata dalla rielaborazione del "De coniuratione Catilinae" e di alcuni canti del Purgatorio di Dante (testi letti e approfonditi in classe in orario curricolare) che si terrà nel mese di maggio nella serata conclusiva della Società Dante Alighieri-Treviso.</li> </ul>
<b>UOMINI IN TRINCEA</b> Pw asl	Il progetto prevede di individuare i luoghi trevigiani della memoria della Grande Guerra (sacrari e cimiteri) a partire dai quali ricostruire le vicende di protagonisti che hanno combattuto sul fronte del Piave, Montello e Monte Grappa. Gli esiti dell'attività consentiranno la costruzione di un sito e la realizzazione di una APP.
<b>PROFESSIONE ANALISTA E RITRATTISTA POLITICO</b> Pw asl	Il progetto consiste in una serie di incontri con docenti del Dipartimento di Studi Umanistici di "Ca Foscari" (latinisti, storici romani e contemporaneisti) che guidino i ragazzi nella lettura, comprensione e analisi di schemi retorici, struttura, strategia comunicativa in relazione al contesto di testi di storia/storiografia contemporanea e dell'antichità latina.
<b>POTENZIAMENTO DI ITALIANO</b>	Migliorare l'esposizione scritta in termini di chiarezza e proprietà recuperando le carenze relative al dominio della lingua nei suoi vari aspetti, da quelli elementari a quelli più avanzati.
<b>CORSI POTENZIAMENTO INGLESE</b>	Mirano al recupero tempestivo e distribuito durante tutto l'arco dell'anno delle lacune evidenziate dagli alunni, con attività finalizzate sia all'esercizio di abilità che allo sviluppo di competenze su contenuti linguistici circoscritti.

AMBITO SCIENTIFICO	
<b>ECOLOGIA URBANA</b>	<p>L'obiettivo del presente modulo è educare le studentesse e gli studenti all'osservazione, al riconoscimento, alla salvaguardia e alla vigilanza del verde urbano di Treviso. La proposta cerca di privilegiare l'osservazione e lo studio dei fenomeni naturali e dei cicli biologici di molteplici organismi viventi, in un ambiente antropizzato quale quello della città. Gli studenti sviluppano una serie di attività laboratoriali di analisi delle acque prelevate nel territorio e di campioni biologici vegetali che possono essere indicatori di inquinamento dell'ambiente.</p> <p>Gli studenti seguono seminari specifici sull'importanza della conservazione ambientale</p> <p>Il progetto si pone in continuità con alcuni progetti tradizionalmente presenti nell'offerta formativa del Liceo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- PLS di chimica</li> <li>- PLS di biotecnologie</li> <li>- LES.</li> </ul>
<b>CLUB BIT</b> Pw asl	<p>Gli studenti svilupperanno software per rispondere a specifiche esigenze aziendali, simulando lo sviluppo progettuale secondo le procedure aziendali e seguiti nelle varie fasi dagli ICT Manager delle aziende e dal tutor interno.</p>
<b>ADAMELLO-BRENTA</b> Pw asl	<p>Il progetto prevede la realizzazione di una settimana residenziale con un gruppo di 24 studenti (14 ragazze e 14 ragazzi) presso la foresteria di Valagola a 1600 m di altitudine. Durante la settimana saranno sviluppate attività di Geologia e Glaciologia, Zoologia, Botanica e Selvicoltura. Inoltre i ragazzi saranno coinvolti direttamente nella conduzione e gestione della casa.</p>
<b>MUSEO DELLA CULTURA SCIENTIFICA</b> Pw asl	<p>Il progetto ha l'obiettivo di realizzare un museo scolastico ove la cultura scientifica sia di collegamento tra le varie discipline. Il Museo potrà così valorizzare il patrimonio naturalistico della scuola, promuovere l'attività di ricerca, essere luogo di raccolta del patrimonio scientifico e strumento di divulgazione scientifica. In questa ottica i docenti affiancano gli studenti nella realizzazione delle attività.</p>
<b>OPEN AIR LAB</b>	<p>Si prevede di sviluppare il modulo 'OpenAirLab', in cui si propone l'osservazione e lo studio di fenomeni naturali e di cicli biologici di diversi organismi viventi, direttamente in campo con la realizzazione di un orto didattico in contesto urbano. In particolare il progetto mira alla profonda conoscenza dei cicli biologici delle piante e dei loro parassiti, dell'influenza dei fattori abiotici e biotici, necessari per applicare, con metodo rigoroso e scientifico, la coltura di tipo biologico.</p>
<b>EUROPEAN MASTERCLASS</b>	<p>Progetto rivolto agli studenti per l'approfondimento di contenuti disciplinari di Fisica relativi alla Fisica moderna mutuati da "addetti ai lavori" e possibilità di interagire con i dati raccolti da esperimenti svolti presso il CERN di Ginevra.</p>

<p><b>SOSTEGNO CON NUOVE TECNOLOGIE</b></p> <p><b>ARCHICAD</b></p>	<p>Ampliamento dell'utilizzo della piattaforma e-Learning CMS Moodle a supporto dell'attività didattica curricolare, anche con la creazione di nuovi learning object o con l'adattamento di quelli già esistenti finalizzato alla prevenzione dell'insuccesso scolastico.</p> <p>Corso di 21 ore a partecipazione volontaria. Approccio all'uso di Archicad, software BIM (Building Information Modeling) per la progettazione architettonica in 2D e 3D.</p>
<p><b>SICUREZZA</b></p>	<p>Il progetto mira, attraverso delle lezioni frontali e degli esercizi di problem solving a promuovere negli studenti delle competenze in materia di sicurezza nel mondo del lavoro. Nelle classi prime sarà data una semplice informazione sulla sicurezza, nelle classi terze una formazione generale e specifica in osservanza di quanto previsto dal Decreto Legislativo 81 del 2008 e in <b>funzione delle attività di ASL che saranno avviate.</b></p>

<p style="text-align: center;"><b>PROGETTI LINGUISTICI</b></p>	
<p><b>ESAMI CERTIFICAZIONE INGLESE</b></p>	<p>Il corso si prefigge di far acquisire agli studenti le competenze per sostenere l'esame di certificazione FCE/CAE/IELTS</p>
<p><b>CORSI DI PREPARAZIONE INGLESE</b></p>	<p>Rivolto agli studenti del triennio per verificare le loro competenze linguistiche secondo il Quadro di Riferimento Europeo.</p>
<p><b>ESAMI AMMISSIONE UNIVERSITÀ INGLESI</b></p>	<p>Il progetto è rivolto principalmente a quegli studenti interessati a proseguire gli studi presso Università del Regno Unito. In particolare, il nostro Liceo è centro accreditato per coloro che volessero sostenere esami di ammissione alle facoltà di medicina che richiedono il superamento di uno speciale esame : il BMAT</p>
<p><b>EDUCHANGE</b></p>	<p>Offrire a studenti stranieri universitari, con una formazione accademica di tipo scientifico, la possibilità di svolgere un tirocinio didattico. Il ruolo del tirocinante sarà, tra le altre cose, quello di partecipare a lezioni ed attività didattiche, programmate con i docenti delle classi coinvolte, stimolando il confronto interculturale su tematiche di interesse generale, utilizzando la lingua inglese.</p>
<p><b>ORA ZERO</b></p>	<p>Incontro settimanale( all'ora 0 per gli USA e alla 6 per l'Italia) con una classe della scuola Pascack Valley High School New Jersey USA. Il progetto si propone di invitare gli alunni a riflettere sullo scopo, l'importanza delle tradizioni e della cultura di una nazione e prevede un'attività di scambio tra le classi.</p>

**AMBITO SPORTIVO**

<b>AMBITO SPORTIVO</b>	
<b>ATTIVITÀ SPORTIVA GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI</b>	<p>L'Attività sportiva è da molti anni un elemento qualificante dell'offerta formativa del nostro Liceo. Gli insegnanti di Scienze Motorie e Sportive garantiscono lo svolgimento di tale attività anche in orario pomeridiano, compatibilmente con le esigenze di servizio. Le attività svolte rientrano nel progetto tecnico ministeriale e si dividono in attività ludico-motorie e attività agonistiche secondo i regolamenti dei Giochi Sportivi Studenteschi. Inoltre si aderisce anche ai tornei organizzati dalla Consulta degli Studenti.</p> <p><b>OBIETTIVI:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sviluppo della socialità e consolidamento del carattere.</li> <li>• acquisizione e rafforzamento delle abitudini permanenti di vita per la difesa della salute, per la gestione del tempo libero e la prevenzione delle situazioni devianti</li> <li>• sviluppo delle attività motorie generali e specifiche</li> <li>• approfondimento tecnico.</li> </ul>
<b>GIORNATE DELLO SPORT</b>	<p>L'obiettivo de "Le giornate dello sport" è quello di avvicinare i ragazzi all'attività sportiva, nella consapevolezza che lo sport costituisca il naturale completamento dell'attività formativa svolta nelle scuole. La Regione del Veneto, nel rispetto dell'autonomia scolastica delle Istituzioni Scolastiche, intende offrire un'opportunità agli studenti di conoscere lo sport e le discipline sportive, in particolare quelle presenti nel territorio e di praticarli negli ambienti scolastici.</p>

<b>ORIENTAMENTO</b>	
<b>PROGETTO LAUREE SCIENTIFICHE- CHIMICA Pw asl</b>	<p>Il Piano Nazionale Lauree Scientifiche si prefigge i seguenti scopi: avvicinare i giovani alle discipline scientifiche, incrementare il numero degli immatricolati ai corsi di laurea di tipo scientifico e di incrementare il numero dei laureati delle stesse e potenziare il loro inserimento nel mercato del lavoro. Il Liceo, grazie alle attività proposte dalle università di Padova e Venezia, si propone di sensibilizzare gli studenti ai temi scientifici, favorire l'apprendimento tramite l'uso dei laboratori, verificare le attitudini e svolgere una attività di orientamento. Sono previste inoltre attività di stage, partecipazione a conferenze e percorsi laboratoriali.</p>
<b>PROGETTO LAUREE SCIENTIFICHE- BIOTECNOLOGIE Pw asl</b>	<p>Il progetto si avvale della collaborazione dei Dipartimenti di Biologia e Biotecnologie dell'Università di Padova. L'attività si propone di avvicinare gli studenti alle tematiche legate all'utilizzo delle biotecnologie ed ha valore orientativo nell'ambito delle facoltà scientifiche. Le varie iniziative vengono affrontate, prevalentemente, attraverso l'uso dei laboratori.</p>

<b>ORIENTAMENTO</b>	
<b>PROGETTO LAUREE SCIENTIFICHE- FISICA</b> Pw asl	Il progetto si avvale della collaborazione del Dipartimento di Astronomia e Fisica dell'Università di Padova e del Centro Interdipartimentale per la Ricerca Didattica dell'Università di Udine.
<b>PROGETTO LAUREE SCIENTIFICHE- MATEMATICA</b> Pw asl	Il progetto si avvale della collaborazione del Dipartimento di Matematica e Statistica dell'Università di Padova, dei Dipartimenti di Matematica e Informatica dell'Università di Udine e del Dipartimento di Matematica e Geoscienze dell'Università di Trieste.
<b>OPEN DAY</b>	Progetto rivolto agli studenti di terza media affinché i futuri allievi facciano una scelta del percorso scolastico da intraprendere coerente con le loro caratteristiche personali ( capacità, attitudini, interessi ). Il Progetto si completa con "Il piccolo Trofeo da Vinci" rivolto agli studenti di terza media e prevede, in una giornata, delle gare di matematica nelle quali i futuri studenti potranno verificare e potenziare le loro competenze in ambito matematico.
<b>ORIENTAMENTO IN USCITA</b> asl	Progetto rivolto agli studenti delle classi quarte e quinte per orientarli e prepararli alla scelta del loro percorso universitario. Il progetto si avvale della collaborazione di diversi enti del territorio (Unindustria, CorTV, Ufficio Scolastico Provinciale) e delle Università di Padova, Venezia, Trieste, Udine, Trento. Il Liceo organizza inoltre dei corsi di preparazione per superare i test di accesso alle facoltà medico-sanitarie. Vengono organizzati inoltre, nel mese di gennaio, degli incontri, divisi per le diverse aree (scientifica-medica-giuridica ecc.), con ex studenti del Liceo che illustrano il loro percorso universitario ai nostri allievi.

<b>AGGIORNAMENTO DISCIPLINARE</b>	
<b>FILOSOFIA</b>	Approfondire la conoscenza di tematiche riferite alla filosofia della scienza anche in ambiti diversi rispetto alla filosofia.
<b>INGLESE</b>	Aggiornamento di cultura e letteratura inglese in vista dell'adozione di un nuovo testo in linea con le nuove indicazioni ministeriali.
<b>LETTERE</b>	Approfondimento di autori della letteratura del Novecento e della didattica della lingua.

AGGIORNAMENTO DISCIPLINARE	
<b>SCIENZE</b>	Il progetto ha come obiettivo quello di potenziare , in linea con le indicazioni ministeriali sulla didattica laboratoriale, i possibili percorsi da effettuarsi in ambito curriculare nelle classi di scienze applicate del triennio e da proporsi come approfondimento nei corsi del liceo scientifico di ordinamento.
<b>FISICA</b>	Il progetto di autoaggiornamento in considerazione delle novità apportate dalla riforma in relazione alla didattica laboratoriale, intende promuovere la collaborazione e la comunicazione tra insegnanti per ottimizzare l'utilizzo del laboratorio di fisica ordinaria e on-line.
<b>LABORATORIO DI EDUCAZIONE SCIENTIFICA L.E.S.</b>	Il progetto si propone di promuovere la collaborazione dei docenti dell'area scientifica dei vari ordini di scuola per la condivisione di metodi ed obiettivi, di valorizzare l'ambito scientifico come dimensione formativa al servizio dello studente-cittadino, di migliorare l'offerta formativa delle scuole e di <b>promuovere e coordinare la formazione e l'aggiornamento dei docenti nel settore dell'educazione scientifica.</b>

ESPRESSIONE E CREATIVITÀ	
<b>IL TEATRO A SCUOLA</b>	Il Progetto Teatro mira a favorire, nei ragazzi, il processo di maturazione ed il consolidamento della capacità di relazionarsi in modo consapevole con gli altri, sviluppando la socializzazione, lo spirito di collaborazione e di accettazione reciproca, migliorando le capacità espressive e motorie ,promuovendo una maggiore conoscenza di sé, delle proprie capacità, dei propri limiti, potenziando l'autostima.
<b>SIPARIO</b>	Il progetto ha lo scopo di avvicinare i giovani al linguaggio dell'opera lirica, genere multimediale antelitteram e straordinario patrimonio della cultura italiana; di affinare la capacità di ascolto consapevole e critico e la capacità di interpretazione; infine di ampliare la cultura personale degli studenti e arricchire la loro possibilità di istituire collegamenti interdisciplinari autonomi.
<b>GIORNALE INCONTRO</b>	Il progetto ha lo scopo di far acquisire agli studenti le competenze necessarie per la redazione di un articolo di giornale, nonché competenze di ricerca, di scrittura e di grafica. Gli studenti contribuiranno alla pubblicazione del giornale del Liceo <i>Incontro</i> secondo le loro competenze e predilezioni ( redazione di articoli, produzione di disegni o materiale fotografico, impaginazione, grafica...)

<p align="center"><b>GRUPPO DI GRAFICA "LOOK"</b></p>	<p>Il Liceo da Vinci promuove e organizza molti eventi culturali aperti anche alla cittadinanza, attività didattiche pomeridiane, incontri di vario genere; obiettivo del "Gruppo di Grafica" è quello di contribuire, con le sue competenze e capacità creative, a far sì che la promozione di eventi e notizie all' interno della scuola e nel territorio abbiano attenzione anche attraverso una grafica curata e giovane. E' nato così il gruppo grafica "Look!" formato da alcuni studenti del Liceo coordinati da un genitore che si è reso disponibile a seguirli.</p>
<p align="center"><b>T2C</b></p>	<p>Il T2C, acronimo di <b>TIME to CODE</b>, è un gruppo autogestito di studenti all'interno del liceo accomunati dalla passione per l'informatica. E' stato fondato nel corso dell'anno scolastico 2013-2014 (con l'acronimo DOM) da un gruppo di ragazzi frequentanti il corso di Scienze Applicate del Liceo, i quali volevano sviluppare le proprie conoscenze informatiche oltre le possibilità del normale programma scolastico e senza il vincolo pressante della valutazione. Il T2C lavora al fine di sviluppare prodotti informatici a supporto dell'attività didattica e delle attività degli studenti del liceo.</p>
<p align="center"><b>TEATRO SOCIALE</b></p> <p align="center"><b>GRUPPO MUSICALE</b></p>	<p>Gruppo autogestito di studenti, pur con la supervisione di alcuni docenti, che si è costituito nell'anno scolastico 2017/2018 e che intende promuovere e sensibilizzare, attraverso varie attività, gli studenti del Liceo su temi di carattere sociale.</p> <p>Gruppo autogestito di studenti, pur con la supervisione di un insegnante, che si è costituito nell'anno scolastico 2018-2019 intende promuovere e sensibilizzare, attraverso varie attività, gli studenti del Liceo alla cultura musicale.</p>

### AMBITO PROJECT WORK

Progetti specifici per la realizzazione di prodotti a conclusione del lavoro e riconoscimento ore di alternanza.

<p align="center"><b>PW ASL</b></p>	<p>CRITICI D'ARTE A PALAZZO GRASSI MOSTRA ARTE CONTEMP. B#S FESTIVAL DEL DESIGN CARTA CARBONE CAMMINARE PER LA VITA REDATTORI SCIENTIFICI PER IL MUSEO VILLE VENETE IN WEB GIS SCHOOL CUP BASKET LEONARDO BUSINESS BOOTCAMP</p>
-------------------------------------	---

### AMBITO ORGANIZZATIVO

<b>SITO WEB</b>	Il progetto si propone di accrescere la cultura organizzativa del Liceo, di favorire nei docenti e negli studenti la consapevolezza della propria funzione e del proprio posto nella società e di potenziare pratiche collaborative tra le varie componenti del Liceo e tra le agenzie formative operanti nel territorio
<b>LEONARDO eLEARNING</b>	Gli obiettivi del progetto sono volti a potenziare la funzione docente come membro di una comunità di pratica e renderlo autonomo nell'utilizzo degli strumenti necessari . L'attenzione primaria sarà nel consolidamento delle competenze acquisite e nella definizione e produzione di learning objects.